

**SENAI MORVAN FIGUEIREDO**

**CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO EM PYGAME**

**WANDERER OF THE NORTH**

ALEXIS DANIEL MATTO

DANIELA BEZERRA BARBOSA

EDGAR

GUSTAVO DUTRA

GUSTAVO SOUSA

MATHEUS VICTORIANO

RENAN TRINDADE MOTA



**SENAI MORVAN FIGUEIREDO**

**CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO DO PROJETO EM PYGAME**

**WANDERER OF THE NORTH**

ALEXIS DANIEL MATTO

DANIELA BEZERRA BARBOSA

EDGAR

GUSTAVO DUTRA

GUSTAVO SOUSA

MATHEUS VICTORIANO

RENAN TRINDADE MOTA

Relatório de desenvolvimento do projeto da disciplina de Python do curso de Desenvolvimento de Sistemas no SENAI Morvan Figueiredo, utilizando o Pygame como ferramenta principal, sob a supervisão do professor Anderson Delgado Fonte e do professor Gabriel Eduardo Almeida.

**RESUMO**

Este trabalho é o desenvolvimento de um jogo digital utilizando a biblioteca Pygame, para a avaliação da disciplina de Python no terceiro semestre diurno do curso de Desenvolvimento de Sistemas na escola SENAI Morvan Figueiredo. O projeto tem como objetivo expor os membros da equipe ao processo de criação e construção de um jogo completo.

**SUMÁRIO**

[**1.APRESENTAÇÃO 5**](#_vge8c6hw04cb)

[1.1.Divisão de Desenvolvimento 5](#_f10dzrgssy46)

[1.1.1.Arte e Animação: 5](#_8bfl2ge6bmpr)

[1.1.2.Mecânica: 5](#_gwxh2n9pmf9z)

[1.1.2.1.Colisões: 5](#_yqvx2mbter4n)

[1.1.2.2.Sistema de combate: 5](#_wggxz2n6qfg6)

[1.1.3.Mundo do Jogo: 5](#_13q2zdpuab1i)

[1.1.3.1.Ambiente: 5](#_jtisf3eo5660)

[1.1.3.2.Áudio: 5](#_8idzidq1lf73)

[1.1.4.Personagens: 5](#_m97e0du3j5f)

[1.1.4.1.Personagem Principal: 5](#_5pbkod7uf2dg)

[1.1.4.2.NPCs: 5](#_4qxph55w7iie)

[**2.ENREDO 6**](#_poh8uw5ec2o1)

[**3.PERSONAGENS 6**](#_r00ki4d2kcn9)

[3.1.Herói: 6](#_sppag15fmudp)

[3.2.Necromante: 6](#_yfbr7mj03fyd)

[3.3.Soldado: 6](#_w1zwl1osxkho)

[3.4.Anão: 6](#_3r0row4pk2zu)

[3.5.Arqueiro: 6](#_32gdhv1a8qx1)

[3.6.Mago: 6](#_754e0ucpgytn)

[3.7.Gatuno: 6](#_ez69f345pk44)

[**4.FERRAMENTAS: 6**](#_dgjpc5fggkpq)

# **1.APRESENTAÇÃO**

Título: Wanderer of The North (Andarilho do Norte);

Tema: Batalha Medieval;

Estilo: 2D Top-Down;

Gênero: Ação-Aventura

### **1.1.Divisão de Desenvolvimento**

#### **1.1.1.Arte e Animação:**

Daniela Bezerra Barbosa;

Gustavo Sousa

#### **1.1.2.Mecânica:**

##### **1.1.2.1.Colisões:**

Alexis Daniel

Gustavo Dutra

##### **1.1.2.2.Sistema de combate:**

Alexis Daniel

Gustavo Dutra

#### **1.1.3.Mundo do Jogo:**

##### **1.1.3.1.Ambiente:**

Daniela Bezerra Barbosa

Gustavo Sousa

##### **1.1.3.2.Áudio:**

Renan Trindade Matos

#### **1.1.4.Personagens:**

##### **1.1.4.1.Personagem Principal:**

Edgar

Matheus Victoriano

##### **1.1.4.2.NPCs:**

Edgar

Matheus Victoriano

# **2.ENREDO**

Um grupo de heróis falhou em derrotar o seu inimigo e o mundo agora é subjugado a uma tirania nunca antes vista. Você, o jogador, é o único sobrevivente desse grupo de heróis e terá que encarar as consequências do fracasso do seu grupo sozinho.

# **3.PERSONAGENS**

### **3.1.Herói:**

Personagem principal

### **3.2.Necromante:**

Boss final

### **3.3.Soldado:**

Inimigo padrão

### **3.4.Anão:**

Boss 1

### **3.5.Arqueiro:**

Boss 2

### **3.6.Mago:**

Boss 3

### **3.7.Gatuno:**

Boss 4

# **4.FERRAMENTAS:**

Aseprite

Tiled

Paint Tool SAI